

Comment calculer l'azimut et se déplacer à l'aide d'une carte et d'une boussole

Par Amélie Goulet

Comment calculer l'azimut à l'aide d'une carte et d'une boussole

Pour l'exercice, utilisez la carte 32 A/9 du cours de Cartographie.



Localisez le point de départ

Pour l'exercice, le point de départ (A) est le pont du ruisseau Béchard situé dans le coin supérieur gauche de votre carte.



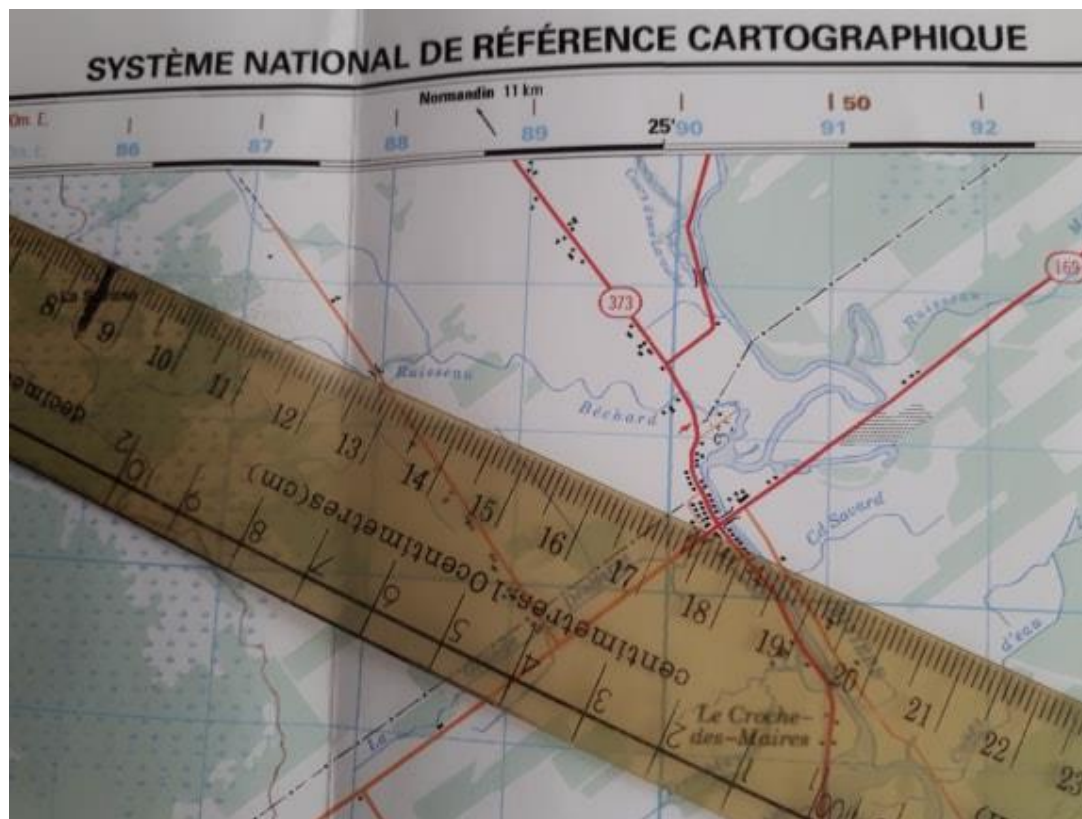
Localisez le point d'arrivée

Pour l'exercice, le point d'arrivée (B) est à la jonction de la route 373 et 169 située dans le coin supérieur gauche de votre carte.

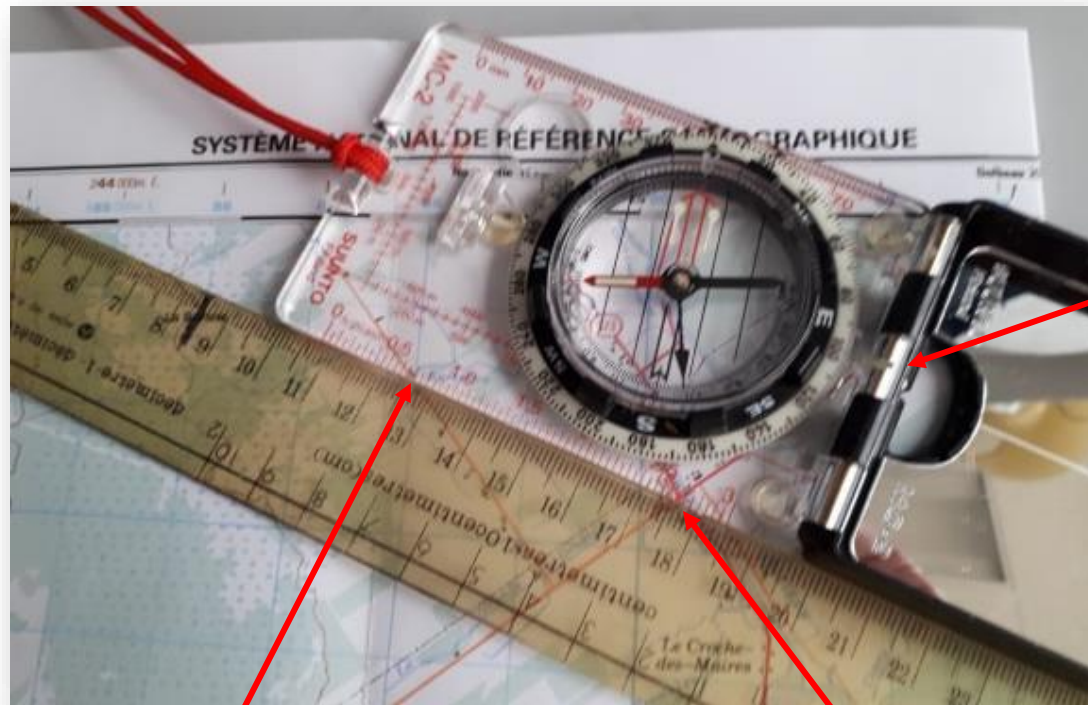


Tracez une ligne reliant les deux points

Pour éviter d'abîmer votre carte, vous pouvez simplement déposer une règle ou une équerre.



Déposez votre boussole sur la ligne en prenant bien soins de pointer la flèche de direction (ou repère de visée) vers la destination souhaitée (point B).



Point A

Point B

Flèche de direction
(repère de visée)

Positionnez la flèche (ou repère) d'orientation vers le nord de la carte, c'est-à-dire parallèle aux méridiens (lignes bleues verticales), en pivotant le cadran.



Flèche ou repère
d'orientation

L'azimut: angle entre le nord de la carte et la destination souhaitée



L'angle de l'azimut s'exprime en degrés et se trouve entre le nord du cadran et la flèche de direction. Dans le cas présent, environ 112° .

Flèche de direction
(repère de visée)

Pour vous déplacer du point A au point B

Si vous souhaitez vous déplacer du point A au point B à l'aide de la boussole;

- Prenez la boussole qui était sur la carte sans modifier le cadran ni la flèche d'orientation.
- Maintenez votre boussole à plat et faites-la pivoter (la boussole toute entière et pas le cadran!!!) jusqu'à ce que la flèche d'orientation et l'aiguille aimantée se superposent.
- Regardez dans la direction de la flèche de direction (repère de visée).
- Identifiez un objet fixe dans cette direction (une montagne, un arbre, une maison, etc.). Il vous servira de point de repère pour votre déplacement.
- Dirigez-vous vers cet objet en maintenant les deux flèches superposées.